**Orientações para Elaboração do Projeto Integrador II (PI-II)**

**Período: 2015.2**

**Componentes Curriculares de Referência**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **Docente** |
| **Arquitetura de Software** | **Tiago Cajahyba** |
| **Linguagem de Programação OO II** | **Arleys Castros** |
| **Programação Distribuída** | **André Portugal** |

**Coordenadora do Curso: Caroline Dias Paim de Souza Reis**

**Tema: Desenvolver uma aplicação WEB utilizando a plataforma Java**

**Data de Início: 01/09/2015**

**Data da Apresentação Final: 30/11/2015**

**Projeto Integrador:** Atividade curricular que tem o objetivo de desenvolver as competências que estão sendo adquiridas no período letivo. O Projeto Integrador (PI) culmina com a apresentação de um trabalho interdisciplinar, que deverá enfatizar pelo menos os três (3) componentes curriculares de referência previstos no projeto do curso para este PI, e deverá ser entregue em forma de documento impresso aos docentes e defendido em apresentação pública em sala de aula ou auditório.

O objetivo precípuo do Projeto Integrador é orientar o discente quanto à inter-relação das competências que estão sendo adquiridas no percurso formativo, sua utilização e importância para a aquisição de novas competências, contempladas nos períodos letivos subsequentes, que contribuirão para a aplicabilidade no contexto da área tecnológica. Para tanto, os docentes poderão recorrer a problemas específicos relacionados à pesquisa na Faculdade, ou casos em empresas parceiras, ou ainda estudos de autores renomados, disponibilizando-os para análise dos discentes, fazendo a desconstrução pedagógica dos mesmos e identificando os conhecimentos necessários à construção do trabalho.

**Projeto Integrador I:** Ao longo do 4º Semestre os discentes do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas deverão desenvolver seu primeiro Projeto Integrador tendo como Disciplinas de Referência: **Arquitetura de Software**, **Linguagem de Programação OO II** e **Programação Distribuída**.

**Objetivo:** Desenvolver uma aplicação WEB utilizando a plataforma Java, segundo especificações descritas a seguir:

1. **Escopo**

Desenvolver uma aplicação WEB utilizando a plataforma Java aplicando os seguintes frameworks: JSF, Hibernate, Primefaces.

**O que será avaliado por cada disciplina**

**Programação Distribuída**

Distribuição lógica e física da entre a camada de interface a camada de aplicação

**Arquitetura de Software**

Padrões de projeto em software

Projeto Arquitetural da solução (Diagrama representando a arquitetura da solução)

Utilização dos padrões: facade, value object, factory, method, dao

**Programação Orientado a Objeto II**

Herança

Polimorfismo

Escalonabilidade

1. **Prazo**

**Etapa 1** - Entregas (entre 6/10 a **13/10**)  
            a) Modelos usando UML preliminar e DER preliminar  
            b) Documentos de Requisitos F, NF preliminar  
            c) Especificação do Software preliminar  
            d) Protótipos de Baixa Fidelidade

**Etapa 2** - Entregas - 30/11/2015 (Impreterivelmente)  
            a) Software  
            b) Apresentação Final  
            a) Modelos usando UML definitivo e DER definitivo  
            b) Documentos de Requisitos F, NF definitivo  
            c) Especificação do Software definitivo

1. **Premissas**

- O tema do sistema é livre, porém não serão aceitos conteúdos impróprios, imorais e contra a lei.  
- Caso exista alunos matriculados em algumas das disciplinas responsáveis pelo PI e que não faça parte da avaliação, o professor poderá aplicar seus critérios para estes alunos compondo a terceira nota.  
- Caso alguma equipe não apresente a entrega final no prazo estabelecido não haverá segunda chamada.  
- **A entrega final deverá ser disponibilizada em 3 vias encadernadas no padrão ABNT dois dias úteis antes da apresentação, isto é, dia 26/11/2015.**

* Os documentos Plano de Trabalho, Documentação Final, Código Fonte, Executável e Apresentação Final devem ser entregues em CD ou outra mídia eletrônica ao Coordenador do Curso e ao representante do Núcleo TheoPrax em até 7 dias após a Apresentação Final.
* Este Projeto Integrador **é obrigatório** para todos os alunos que estejam cursando os componente curriculares Arquitetura de Software, Linguagem de Programação Orientada a Objetos II e Programação Distribuída neste semestre ou que estejam concluindo neste período letivo este conjunto de componentes curriculares.
* Cada equipe poderá escolher entre os docentes das disciplinas participantes do PI qual será o orientador da equipe.
* As equipes deverão ser compostas por Equipes de **3 a 5 alunos**.
* A adesão ao Projeto Integrador é irreversível. Caso um aluno conste em uma das equipes participantes e não realize o Projeto Integrador, será considerado que ele desistiu desta avaliação e sua nota será zero.
* As Equipes deverão combinar com seus Orientadores de PI um cronograma de acompanhamento semanal de atividades.
* O trabalho da Equipe melhor avaliada será destinado à biblioteca para guarda e consulta e deverá ser apresentado na edição posterior do Mundo SENAI.

1. **Bonificação**

Receberá 1 ponto na média da 3ª avaliação as equipes que conseguirem fazer:

Integração do sistema WEB com redes sociais

Obs. Equipes que por ventura conseguirem a bonificação e a soma da mesma com a nota do PI seja maior que 10 não será possível fazer a transferência do excedente da nota para outra AV.